

Nom du groupe :

NIVEAU N°1

Mission
n°1-1

Scratch se déplace de gauche à droite

Déplacement

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°1-4

Scratch se présente.

Bulle

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°1-2

Scratch se déplace de gauche à droite puis de bas en haut et fait un tour sur lui-même.

Déplacement

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°1-5

Scratch rapetisse et grandit.

Agrandir

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°1-3

Scratch fait les 100 pas.

Déplacement

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°1-6

Scratch se déplace en suivant un carré 3 fois.

Boucle

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

NIVEAU N°2

Mission
n°2-1

Scratch saute infiniment sur place en faisant "pop" à chaque saut.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-2

Scratch est dans le parc. Il aperçoit la ville au loin. Amène-le jusqu'en ville en changeant de décor.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-3

Scratch devient invisible 2 secondes puis réapparaît.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-4

À la plage, Scratch rejoint son surf posé sur le sable en sautant. Aide-le à récupérer son surf.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-5

Dans l'espace, un spationaute n'arrête pas de tourbillonner et on l'entend dire qu'il a un problème.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-6

Dans un champ, un ver de terre, un papillon et une grenouille font la course. Le papillon arrive le premier.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-7

Sur la banquise, l'ours polaire chasse le pingouin dès qu'il le touche. Aide l'ours polaire à chasser le pingouin.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi

Mission
n°2-8

Dans un aquarium, deux poissons nagent de deux façons différentes :

- Le poisson vert va de gauche à droite puis de droite à gauche ;
- Le poisson jaune se déplace en diagonale.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Réussi	Réussi avec aide	Non réussi